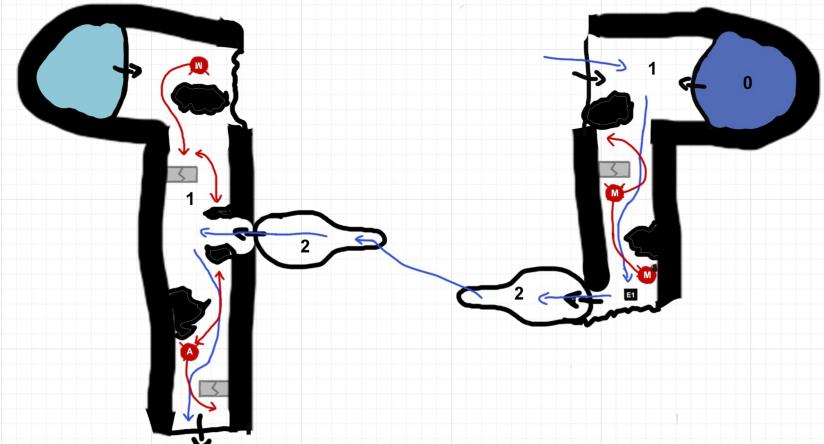
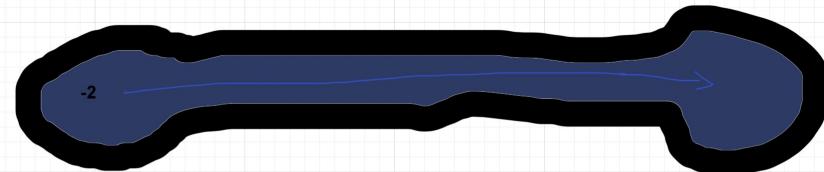


Rez de Chaussée

- J Joueur → Trajet du joueur
- Equipment de Nathan
- E1 Evènement scripté 1
- E2 Evènement scripté 2
- Escalier
- Porte
- Amas de débris (protection)
- Elément impassable
- Passage effondrée
- Dépendance de niveau impassable 1, 2, 3 Niveaux de hauteur (x3m)
- Possibilité d'escalader une différence de niveau
- Socle de Statue
- Elément ~1m (cache accroupi et enjambable)
- Elément destructible
- Eau à mi-cuisse qui ralentit (ou boue, neige ...)
- Eau profonde pour nage et plongée
- Eau très profonde pour plongée et passage sous-terrain
- Ennemi équipé de grenade
- Ennemi à mi-distance résistant (casque arme automatique)
- Ennemi moyen à mi-distance (arme automatique)
- Ennemi au corps à corps
- A Ennemi d'assaut très solide (fusil à pompe)
- C



1er étage



Passage sous-marin