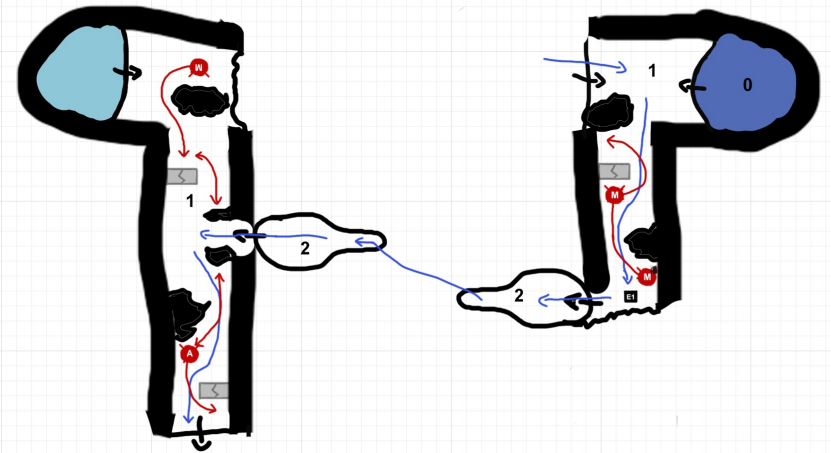
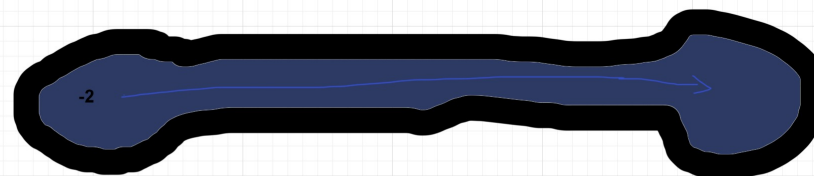


Rez de Chaussée



1er étage



Passage sous-marin

1m

- |  |   |
|--|---|
| <b>J</b> Joueur  | Trajet du joueur                            |
| Equipement de Nathan                                     | <b>E1</b> Evènement scripté 1               |
| <b>E2</b> Evènement scripté 2                            | Escalier                                    |
| Porte  | Amas de débris (protection)                 |
| Elément impassable                                       | Passage effondrée                           |
| Différence de niveau impassable                          | 1, 2, 3 Niveaux de hauteur (x3m)            |
| Possibilité d'escalader une différence de niveau         | Socle de Statue                             |
| Elément ~1m (cache accroupi et enjambable)               | Elément destructible                        |
| Eau à mi-cuisse qui ralenti (ou boue, neige ...)         | Eau profonde pour nage et plongée           |
| Eau très profonde pour plongée et passage sous-terrain   | Ennemi équipé de grenade                    |
| Ennemi à mi-distance résistant (casque arme automatique) | Ennemi d'assaut très solide (fusil à pompe) |
| Ennemi moyen à mi-distance (arme automatique)            | Ennemi au corps à corps                     |