

# LD TP2 p2 Concevez un niveau pour Uncharted et tracez son plan

Jeux alternatifs : Tomb raider, GTA

Prénom NOM : Aboubacar DIALLO

Lieu : Temple Aquatique

**Résumé de l'intrigue :** Afin de pénétrer dans un sanctuaire, Nathan doit aller chercher un artefact mis en lieu sûr dans un temple, il y a plusieurs centaines d'années. Afin de protéger l'artefact, le temple ainsi que son accès furent inondés.

## I. Partie 1

## A. Objectif

Accéder au passage secret sous-marin sans se faire repérer par les ennemis.

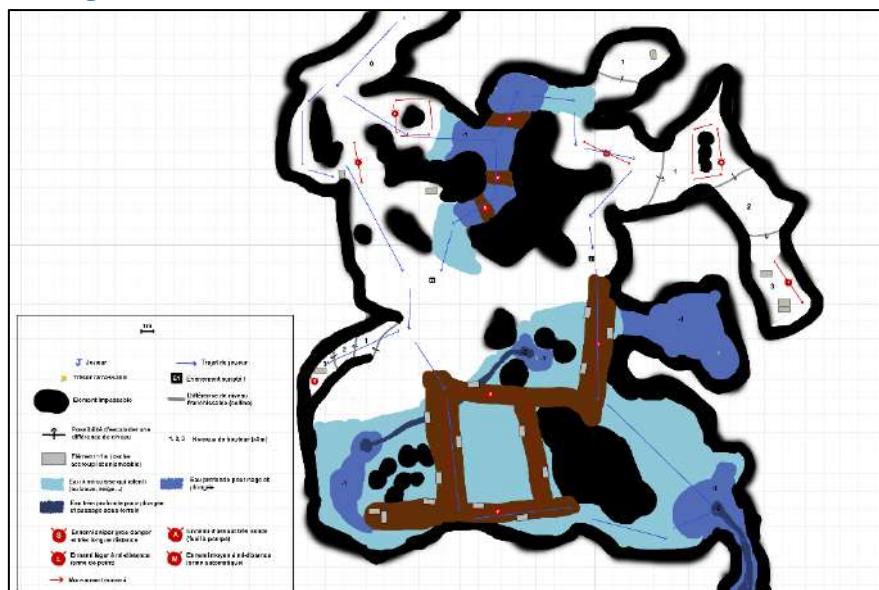
## B. Liste des évènements

Id	Condition	Evènement scripté
S1	Le joueur doit arriver à passer la 1 <sup>ère</sup> partie du niveau	Cinématique montrant l'entrée du passage secret ainsi qu'un sniper surveillant la zone.
S2		

#### C. Objectif(s) secondaire(s)

Récupérer des trésors et document dispersés dans le niveau.

#### D. Image de la zone



## II. Partie 2

### A. Objectif

Eliminer les ennemis et récupérer son équipement de plongée afin de ressortir du temple.

### B. Liste des évènements

Id	Condition	Évènement scripté
S1	Le joueur doit arriver à un point précis	Une explosion retentit faisant s'écrouler le chemin du joueur et renversant des statues dévoilant un nouveau chemin au joueur
S2	Le joueur doit atteindre son équipement de plongée.	Une seconde explosion retentit et le temple se met à s'effondrer laissant se déverser des trombes d'eau de part et d'autre de la pièce.

### C. Objectif(s) secondaire(s)

### D. Image de la zone

