

LD TP2 p1 Concevez un niveau pour Uncharted et tracez son plan

Jeux alternatifs : Tomb raider, GTA

Prénom NOM : Aboubacar DIALLO

Nom du Niveau : Mizu no Shinden

Le niveau doit contenir une phase d'infiltration.

Le niveau doit contenir une phase de combat / fusillade.

Objectif bonus : le niveau contient une phase de puzzle / casse-tête.

I. Trame du niveau

A. Objectif du Héro

Récupération d'un artefact permettant d'accéder à une zone secrète cachée dans la grotte d'Amaterasu

Résumé du gameplay & point d'orgue (Maitrise) :

Nathan arrive dans la grotte menant au temple mais cette grotte est remplie d'ennemis. Ces ennemis étaient au courant de l'objectif de Nathan mais ils ne savaient pas comment y pénétrer. Uniquement Nathan connaissait l'accès secret menant à l'intérieur du temple. Il doit donc accéder à ce passage sans se faire repérer. Arriver dans le temple, il doit résoudre une énigme permettant d'ouvrir la porte de la salle contenant l'artefact recherché. Il doit équilibrer le niveau d'eau des deux coté du temple. Le temple étant souterrain, il est situé sous l'eau. A sa sortie de la salle contenant l'artefact, les ennemis lui tombe dessus ayant réussi à détruire la porte du temple. Cette action va faire s'écrouler le temple. Nathan doit donc affronter ses adversaires, récupérer son équipement de plongée puis parvenir à s'enfuir du temple avant son effondrement. Là où l'attendra Sully.

B. Impact de la réussite du niveau sur l'histoire :

Ce niveau permettra à Nathan d'accéder à la suite de l'histoire et du scénario.

II. Bubble Diagram

