

# Aboubacar DIALLO

TESTEUR QA



Titulaire de diplômes polyvalents dans les domaines du jeu vidéo, du multimédia et de l'internet, je souhaite me spécialiser dans le test QA.

✉ Aboubacar\_diallo@outlook.com

📅 22 ans

🔗 MrKebla.github.io/Portfolio

📞 06.51.44.49.58

📍 Paris

## Réseaux sociaux

LinkedIn Diallo Aboubacar

## Langues

### Anglais

Compréhension C1,  
Expression B2

### Japonais

Niveau N5 (A1)

## Référence

### Alexandre Migeon

Directeur Technique, Microids  
[www.linkedin.com/in/alexandre-migeon-3a34202/](https://www.linkedin.com/in/alexandre-migeon-3a34202/)

## Centres d'intérêt

### Jeux Vidéos

### Culture Japonaise

### Audiovisuel

## Expériences professionnelles

**Préparateur de commandes CDI** De septembre 2024 à décembre 2024 (3 mois)

### La Belle Vie, Paris

- Préparation des produits en respectant les quantités, les références demandées ainsi que de la qualité des articles avant expédition.
- Emballage et étiquetage des colis en suivant les normes de l'entreprise.
- Gestion et optimisation du rangement des stocks pour un accès rapide aux produits.

**Stagiaire Testeur QA**

De septembre 2023 à mars 2024 (6 mois)

### Microids, Paris

- Analyse des problèmes de jouabilité et de fonctionnement
- Rédaction et suivi de rapports de bug
- Participation à la mise en place de nouvelles méthodologies de test

**Stagiaire Motion Designer**

De juin 2022 à septembre 2022 (3 mois)

### Pitchy, Paris

- Création d'effets visuels pour des projets de vidéos publicitaires
- Optimisation des animations pour une diffusion sur différents supports
- Collaboration avec l'équipe de création pour concevoir des concepts visuels innovants

## Diplômes et Formations

**Licence professionnelle métiers du jeu vidéo : Level Designer et Game Designer**

De 2022 à 2024

**Université Sorbonne Paris Nord, Bobigny**

**Diplôme Universitaire et Technologique : Métier du Multimédia et de l'Internet**

De 2020 à 2022

**Université Sorbonne Paris Nord, Bobigny**

Spécialité : Programmation

**Baccalauréat Scientifique**

De 2017 à 2020

**Lycée Technologique Diderot, Paris**

Option : Sciences de l'Ingénieur

## Compétences

### Test QA

Maîtrise des logiciels de gestion de bugs (Mantis, Jira) et des méthodes de capture sur console et ordinateur (OBS, Elgato)

### Montage Vidéo

Expériences avec des logiciels de montage vidéo sur console, ordinateur et téléphone (Adobe Premiere Pro, DaVinci Resolve, Share Factory, InShot)

### Développement de jeu

Compétences en développement de jeu, notamment en game design, level design, sound design, playtest et test QA. Expérience avec Unity et Unreal Engine.

### Programmation

Connaissances en développement web et notions en programmation orientée objet (HTML, CSS, PHP, JavaScript, Java, C#)