

Aboubacar DIALLO

TESTEUR QA



Titulaire de diplômes polyvalents dans les domaines du jeu vidéo, du multimédia et de l'internet, je souhaite me spécialiser dans le test QA.

✉ Aboubacar_diallo@outlook.com

📅 22 ans

🔗 MrKebbla.github.io/Portfolio

☎ 06.51.44.49.58

📍 Paris

Réseaux sociaux

🌐 Diallo Aboubacar

Langues

Anglais

Compréhension C1,
Expression B2

Japonais

Niveau N5 (A1)

Référence

Alexandre Migeon

Directeur Technique, Microids
www.linkedin.com/in/alexandre-migeon-3a34202/

Centres d'intérêt

Jeux Vidéos

Culture Japonaise

Audiovisuel

Expériences professionnelles

○ **Préparateur de commandes CDI** De septembre 2024 à décembre 2024 (3 mois)

La Belle Vie, Paris

- Préparation des produits en respectant les quantités, les références demandées ainsi que de la qualité des articles avant expédition.
- Emballage et étiquetage des colis en suivant les normes de l'entreprise.
- Gestion et optimisation du rangement des stocks pour un accès rapide aux produits.

○ **Stagiaire Testeur QA** De septembre 2023 à mars 2024 (6 mois)
Microids, Paris

- Analyse des problèmes de jouabilité et de fonctionnement
- Rédaction et suivi de rapports de bug
- Participation à la mise en place de nouvelles méthodologies de test

○ **Stagiaire Motion Designer** De juin 2022 à septembre 2022 (3 mois)
Pitchy, Paris

- Création d'effets visuels pour des projets de vidéos publicitaires
- Optimisation des animations pour une diffusion sur différents supports
- Collaboration avec l'équipe de création pour concevoir des concepts visuels innovants

Diplômes et Formations

○ **Licence professionnelle métiers du jeu vidéo : Level Designer et Game Designer** De 2022 à 2024
Université Sorbonne Paris Nord, Bobigny

○ **Diplome Universitaire et Technologique : Métier du Multimédia et de l'Internet** De 2020 à 2022
Université Sorbonne Paris Nord, Bobigny
Spécialité : Programmation

○ **Baccalauréat Scientifique** De 2017 à 2020
Lycée Technologique Diderot, Paris
Option : Sciences de l'Ingénieur

Compétences

Test QA

Maîtrise des logiciels de gestion de bugs (Mantis, Jira) et des méthodes de capture sur console et ordinateur (OBS, Elgato)

Montage Vidéo

Expériences avec des logiciels de montage vidéo sur console, ordinateur et téléphone (Adobe Premiere Pro, DaVinci Resolve, Share Factory, InShot)

Développement de jeu

Compétences en développement de jeu, notamment en game design, level design, sound design, playtest et test QA. Expérience avec Unity et Unreal Engine.

Programmation

Connaissances en développement web et notions en programmation orientée objet (HTML, CSS, PHP, JavaScript, Java, C#)